



Leitfaden für neue Manager

Registrierung

Hier wählst Du zuerst Deinen Manager-Namen, ein Passwort, die gewünschte Sprache und den Server, auf dem Deine Mannschaft angelegt wird. Die Server laufen in unterschiedlichen Zeitzonen. Du solltest also möglichst einen Server wählen, der Deiner tatsächlichen Zeitzone entspricht. Bitte gib im entsprechenden Formularfeld an, wie Du zu PerfectGoal gefunden hast. Dann gibt es noch optionale Angaben, die Du aber auch später noch ausfüllen kannst.

Wichtig! Bitte nur funktionierende eMail-Adressen angeben, die Du auch tatsächlich abrufst, damit Dein Account aktiviert werden kann.

Nach Absenden des Formulars erhältst Du innerhalb weniger Sekunden eine eMail. Um Deinen Account zu aktivieren, klicke bitte den Link in dieser eMail an.

Anlegen der Mannschaft

2 Jetzt kannst Du Deine **Mannschaft** einrichten. Zuerst braucht das Team natürlich einen Namen, ein Trikot und ein Logo.

Bitte beachte, dass die Namen von echten Fußballvereinen, Stadien und Spielern aus lizenzrechtlichen Gründen nicht verwendet werden dürfen und daher blockiert sind.

Als nächstes gib den **Spielern** Namen, ein Gesicht und eine Position. Stellst Du Deine Mannschaften für jede Partie manuell auf, dient die Positionsangabe nur der Übersichtlichkeit, bist Du jedoch mal nicht anwesend, kann so das System automatisch an jeder Position brauchbare Spieler aufstellen.

Nun wird Dir auffallen, dass die Stärken der Spieler noch relativ gleichmäßig verteilt sind. Du solltest also später unbedingt das Training jedes Spielers der gewünschten Position anpassen. Dort kannst Du auch Stärken von einem Bereich zum Anderen umtrainieren. Doch dazu kommen wir später in Punkt 4.

Jetzt bekommt natürlich auch das **Stadion** einen Namen und Du kannst gleich die ersten Eintrittspreise festlegen, denn ein neuer Verein braucht Geld - in diesem Falle "Jetons". Dein Basisstadion hat übrigens schon 10.000 ausgebaute Stehplätze. Es kann also losgehen!

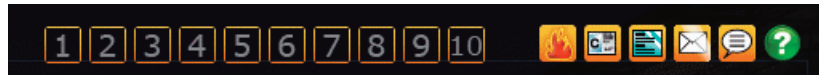
Vor Dir liegt Dein neues Managerbüro

3 Hier solltest Du Dich erst einmal mit der Oberfläche und Navigation vertraut machen. Es gibt neben dem **Büro** drei weitere solche Übersichtsseiten, von denen aus fast alle Stationen des Spiels erreichbar sind: **Ausbau**, **Kader** und **Spiele**.

In jedem dieser Übersichtsbilder sind klickbare Bereiche, die eigene Seiten öffnen. Um all diese Bereiche auf einmal anzeigen zu lassen, fahr einfach mit der Maus über die Glühbirne unten links.

Rechts oben findest Du neben dem Logo Deines Teams Deine Kontostände. Weitere Informationen dazu und mehr findest Du im **Wiki**, erreichbar über das grüne Fragezeichen, oder über den Link rechts unten.

Die weiteren Buttons von rechts nach links:



- Die Sprechblase öffnet die sogenannte **Shoutbox**, ein praktisches Chatfenster, das Du frei auf Deinem Bildschirm verschieben und in dem Du mit anderen Managern chatten kannst.
- Das Briefsymbol führt Dich zum **Nachrichtencenter** und blinkt, wenn neue Meldungen eingegangen sind.
- Das **Forum** - Hier tauscht man Informationen und Tips aus, meldet Fehler oder Verbesserungsvorschläge.
- Die **Lizenzübersicht** zeigt Dir, welche Lizenzen es gibt und welche Leistungen sie bieten.
- Der Button mit den Flammen öffnet die **Hotlinks**. Dort kannst Du die Schaltflächen 1 bis 10 mit Links Deiner Wahl belegen und so die am häufigsten benutzten Seiten immer mit nur einem Klick erreichen.

Informationen zu den Buttons auf der linken Seite findest Du unter Punkt 10.

Das erste Training

4 Damit Dein Team keine Zeit verliert und ab morgen schon stärker wird, solltest Du zuerst das Training für die Spieler einstellen.

Entscheidend wichtig für die Entwicklung der Spieler ist der **Trainer**. Hier wirst Du schnell feststellen, dass ein Trainer nie in allen Bereichen besonders gut sein kann – wie im richtigen Leben. Du wirst also früher oder später mehrere Trainer einsetzen müssen, um den ganzen Kader zu stärken.

Über Kader / Mannschaft kommst Du zur Übersicht Deines Teams. Hier kannst Du mit Klick auf die Spielernamen jedes einzelne Profil öffnen und anpassen. Über den Button "Trainieren" kommst Du ins Trainingsprogramm.

Jeden Tag bekommen Spieler und Trainer je nach Talent zwischen 0 und etwa 30 Punkten **Stärke** hinzu. Stell die gewünschte Verteilung dieser Punkte so ein, dass sie zu der vorgesehenen Position auf dem Spielfeld passt.

Wenn Du "**Umtrainieren**" aktivierst, werden täglich 100 Punkte von einem Bereich zum Anderen umgeschichtet, bis Du die Funktion wieder abschaltest.

Achtung: Ist Dein Trainer zum Beispiel nur für Sturm ausgebildet, kann er einem Spieler nichts über Abwehr beibringen. So lange Du nur einen Trainer hast, sollte er möglichst in mehreren Bereich etwas Stärke bieten.

Wann und wo gegen wen?

5 Alle Spieler präpariert? Dann sehen wir mal, wann die nächsten Spiele bevorstehen. Klick also auf Spiele / **Spielplan** und Du siehst, wann heute oder morgen die nächste Begegnung bevorsteht, wo sie stattfindet, wer Dein Gegner ist und welches **Wetter** vorhergesagt wurde. Richtig, auch das Wetter spielt mit!

Die Aufstellung

Der wahrscheinlich meistdiskutierte Bereich des Vereinslebens ist die Wahl der richtigen **Taktik**. Hier kannst Du sie mit allen Details individuell bestimmen und sogar während des Spiels noch korrigieren oder anpassen.

6 Über Kader / Aufstellung kommst Du zur Schaltzentrale des Trainers. Oben stellst Du zunächst den **Einsatz** (von gemütlich bis brutal), die **Ausrichtung** (von sehr defensiv bis sehr offensiv) und die zum angekündigten Wetter passende **Kleidung** ein.

Links neben der Tafel wählst Du dann die grobe Verteilung auf dem Platz. Jeden Spieler kannst Du auch einzeln auf dem Feld verschieben oder gegen jemanden von der Ersatzbank tauschen.

Hier zusammengesetzte Einstellungen kannst Du auch für eine spätere Verwendung speichern (bis zu 6 Varianten).

Alle weiteren Möglichkeiten und Anzeigen wirst Du hier nach und nach entdecken und benutzen, doch kommen wir jetzt erst zum Stadion, denn etwas größer darf es schon werden, oder?

Das Stadion

Hierzu gehören drei Bereiche:

1. Der **Innenausbau**

Tribünen, Plätze, Flutlicht, Anzeigetafel, Trainerbank und vieles mehr

2. Die **Peripherie**

Parkplätze, Bahnhof, Hotels, Fanshops, Vorverkaufsstellen und mehr

3. **Personal**

Bauarbeiter, Reinigungsdienst, Mannschaftsarzt und sogar Cheerleader...

7 Fangen wir an zu bauen. Doch halt, zuerst brauchst Du natürlich Arbeiter. Die Anreize der Arbeiter kannst Du übrigens wie jeden Ausbau-Vorgang durch den Einsatz von **Times** verkürzen - oder Du nutzt die Zeit, um Dir erstmal alle Möglichkeiten genauer anzusehen.

Was es mit diesen Times auf sich hat und wofür man sie noch alles einsetzen kann, findest Du wiederum im Wiki. Times erwerben kannst Du mit einem Klick auf das T-Symbol.



Sind die Arbeiter eingetroffen, suchst Du zuerst ein Bild in der oberen Leiste der drei Ausbauseiten, welches mit einem Spot beleuchtet ist. In diesem Fall die **Trainerbank** I. Danach musst Du erst ein paar **Sitzplätze** anlegen, mindestens 2.000. Dann kommen **Anzeige** und **Flutlicht** dran, die auch parallel gebaut werden können. Danach baust Du die ersten **Parkplätze**.

Bevor ein **Reha-Zentrum** für die Fitness Deiner Spieler gebaut werden kann, muss zuerst ein Tourbus der Ausbaustufe 2 vorhanden sein.

Anschließend geht es weiter mit dem ersten **Bahnhof**, einem **Hotel**, einer **Vorverkaufsstelle** und einem **Fanshop**. Dann kommen die ersten **Cheerleader** ins Spiel (die übrigens kein Gehalt verlangen), danach ein **Imbiss**, **Werbebanden** und **Bauchläden**. Damit ist die erste Ausbau-Runde komplett und Du hast einige zusätzliche Einnahmequellen bekommen.

Auf diese Weise geht es weiter, Dein Stadion wächst, wird attraktiver und nimmt immer mehr ein. Jetzt lohnt es sich auch schon, ein erstes **Freundschaftsspiel** anzusetzen.

Freundschaftsspiele

8 Öffne dazu wieder den Spielplan und suche Dir einen Termin und eine Spielzeit aus, die noch nicht belegt ist. Dort klickst Du dann einfach auf das blaue Briefsymbol und öffnest das Einladungsfenster. Hier kannst Du nun die Liga wählen und dann ein bis fünf Teams, denen Du eine Einladung schicken möchtest. Sobald jemand zu dem gewünschten Spiel zugesagt hat, wird es fest in Deinen Spielplan eingetragen.

Aufstieg auf einen Liga-Server

9 Du hast mit Deinem Team auf einem der Vorrunden-Server begonnen. Die **Vorrunde** ist ideal um alle wichtigen Bereiche des Spiels kennenzulernen. Zahlreiche Items und Funktionen kannst Du kostenlos ausprobieren.

Richtig interessant wird es jedoch natürlich erst, wenn man mit seinem Verein in den Ligen aufsteigen und sich **Meistertitel** oder **Pokale** erkämpfen kann.

Mit Klick auf den weißen Pfeil oben links kommst Du zur Auswahl des **Liga-Servers**. Hier solltest Du wieder einen Server wählen, der Deiner Zeitzone entspricht und auf dem zum angegebenen Zeitpunkt Aufstiegsplätze frei werden.

Ist dieser Zeitpunkt dann erreicht, steigt Dein Team automatisch auf.

Mehr Luxus?

10 Das Spiel hält noch eine Menge weiterer Funktionen bereit. Kommen wir also zu den Buttons oben links:



- Der Bauarbeiter öffnet die **Warteschlange** für Deine Ausbauten. Hier siehst Du, was gerade in Bau ist und wie lange es noch dauert.
- Das Kleeblatt öffnet das **Glücksrads**-Fenster. Jeden Tag bekommst Du einen Chip gratis, mit dem Du das Rad drehen und einen von 80 verschiedenen Gewinnen abräumen kannst.
- Das blaue Paket führt Dich zum **Itemshop**. Hier kannst Du neben den Lizenzen auch Motivationsgeschenke, Zuschaueraktionen und andere interessante Items kaufen. Details dazu findest Du wie immer im Wiki.
- Die Ranglisten-Funktion ist momentan zur Überarbeitung deaktiviert.
- Zu guter Letzt: Der **Live-Ticker**. Damit öffnet sich ein Fenster, in dem Du die Spiele Deiner Mannschaft live verfolgen und mit verschiedenen Aktionen auch direkt beeinflussen kannst.

Wenn Du Dich im **Menü**, im **Wiki** und auch in der **Lizenzübersicht** ein wenig umgesehen hast, wirst Du feststellen, dass es noch einiges mehr zu entdecken gibt. Doch all dies hier zu erklären würde zu umfangreich werden.

Wir schlagen also vor, Du probierst einfach alles nach und nach aus. Schließlich braucht es auch eine gewisse Zeit, bis Dein Team perfekt trainiert, Dein Stadion komplett ausgebaut und die gegnerischen Teams besiegt sind.

Viel Erfolg und Geschick wünscht

Euer PerfectGoal Team

